Föreläsning 5
Intro till objekt-orienterad programmering

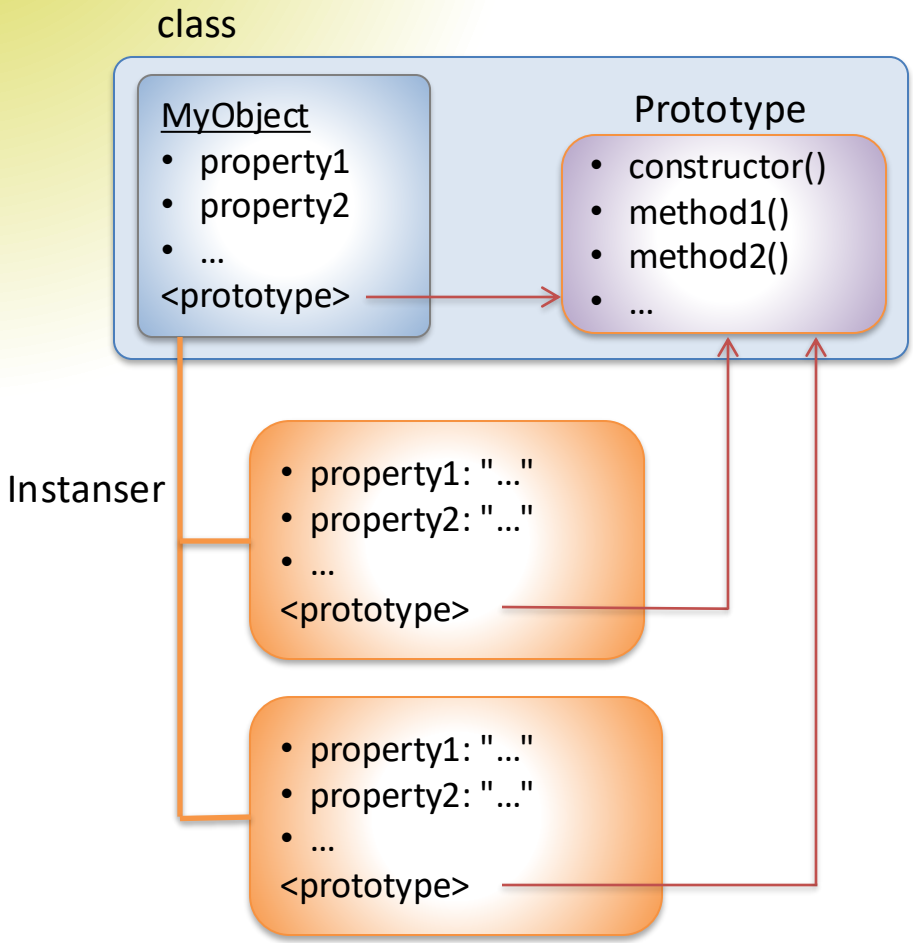
1ME323 Webbteknik 3

https://wt3.enur.se

Rune Körnefors

Objekt, klass, instans
Prototyp
class
this – två olika betydelser
Uppgift U5

Objekt med egenskaper och metoder

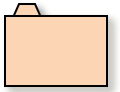



```
class MyObject() {
   constructor(…) {
      this.property1 = …
      this.property2 = …
      …
   }

   method1(…) {
      …
   }

   method2(…) {
      …
       … this.property1 …
      …  this.method1() …
      …
   }
}
```

Hantering av listorna för en önskelista och en varukorg i uppgift U7.



F5-ex1

Exempel och övningar på https://js.enur.se

ex11.1 – ex11.3

Uppgift U5, https://wt3.enur.se/uppg/u5.html

Göra om ett funktionsbaserat program för ett bildspel till ett objektbaserat program.
Användning av class för att definiera ett objekt med egenskaper och metoder.
Skapa flera instanser av objektet.